## Configuration du Raspberry Pi 4 de la caisse

Cette fiche décrit la procédure à suivre pour configurer l'ordinateur principal du poste caisse (sur un Mac OSX).

Ici cet ordinateur est composé un Raspberry Pi4 insérer dans un case Argon One Pi 4.

1. Télécharger balena etcher :

https://www.balena.io/etcher/

- 2. Télécharger raspbian buster with applications :
  - https://www.raspberrypi.org/downloads/raspbian/
- 3. Insérer la carte SD dans le mac et utiliser etcher pour monter raspbian dessus.
- 4. Insérer la carte SD dans le Raspberry Pi 4 mis dans un argon one case et reboot.
- 5. Dans Welcome window, définir pays (France), langue (français) puis cliquer suivant.
- 6. Définir comme password : "votre\_mot\_de\_passe".
- 7. **Setup screen** : cocher la case si bord noir autour de l'affichage de l'écran.
- 8. Connecter au réseau wifi ou filaire.
- 9. Passer la mise à jour (cliquer sur skip) puis reboot.
- 10. Dans **Préférences > Configuration du RPi > System** : changer hostname en caisse et décocher "se connecter en tant que pi".
- 11. Dans **Préférences > Configuration du RPi > Interface :** activer VNC et SSH et reboot.
- 12. Installer argon one pi 4 : taper dans LXTerminal curl https://download.argon40.com/argon1.sh | bash et reboot.
- 13. Cliquer sur **Argon One configuration** et choisir **Execute**, taper Y, choisir option 2, entrer 10, 55, 100 puis jeter raccourci argon 1 du bureau.

- 14. Réglages optionnels des préférences (ex: changer fond d'écran, intégrer température et moniteur à la barre des tâches).
- 15. Permettre une connexion VNC sans écran connecté, dans LXTerminal :

  sudo raspi-config puis dans **Advanced option > Resolution** choisir "CEA Mode 16"

1920x1080 60 HZ 16:9

+ reboot

- 16. Configurer Real VNC sur votre compte.
- 17. Pour avoir le clavier numérique au démarrage :

Installer numlockx : sudo apt-get install numlockx

Editer ce fichier: sudo nano /usr/share/lightdm/lightdm.conf.d/01\_debian.conf

en ajoutant cette ligne : greeter-setup-script=/usr/bin/numlockx on

+ save + reboot

Révision #15 Créé 6 mai 2020 18:58:10 Mis à jour 8 septembre 2020 16:04:25 par Martin Szinte